

Juan Manuel Aguirre Cebrián

Ingeniero de IA / Machine Learning · Ingeniero de Software

+1 224 308 0858 | juanma.aguirre1983@gmail.com | Gurnee, IL (EE. UU.) | <https://github.com/lrathor>



PERFIL PROFESIONAL

Ingeniero de software con 14 años de experiencia construyendo sistemas backend, APIs y plataformas de datos, que ahora aplica esa base a la Inteligencia Artificial tras completar un Máster en Inteligencia Artificial (UNIR, 2025). Experiencia práctica diseñando pipelines de deep learning (CNNs, TensorFlow, PyTorch) para clasificación de imágenes médicas. Ex líder técnico de un equipo Agile de 8 ingenieros que entregó sistemas de gran escala para el sector público. Bilingüe (español/inglés), con trayectoria contrastada traduciendo trabajo técnico complejo para perfiles no técnicos.

PROYECTO DESTACADO

2025

Predicción de enfermedad cardiovascular mediante deep learning

Trabajo Fin de Máster · Universidad Internacional de La Rioja (UNIR)

- Construí un pipeline completo de detección diseñando las etapas de preprocesado, entrenamiento, validación y evaluación con TensorFlow y PyTorch sobre imágenes médicas
- Apliqué arquitecturas basadas en CNN y técnicas de análisis de imagen para apoyar la detección temprana de enfermedad cardiovascular
- Amplié el trabajo en CardiacAI (github.com/lrathor/cardiac-ai-platform), una plataforma de segmentación de resonancia cardiaca y extracción de biomarcadores (dataset ACDC), actualmente en desarrollo

EXPERIENCIA PROFESIONAL

2023

ACTUALIDAD

Profesor de Matemáticas y Ciencias

Round Lake Area Schools

- Mantuve los resultados del alumnado en objetivo creando informes recurrentes de rendimiento y asistencia, y analizando datos de varios cursos
- Mejoré las decisiones docentes del equipo y de la dirección traduciendo tendencias cuantitativas de rendimiento en resúmenes claros y no técnicos

2020

2024

Ingeniero de Software Sénior y Líder Técnico

Hiberus Tecnología · Sector público, España

- Entregué RACIMA, plataforma educativa crítica del sector público que da servicio a decenas de miles de alumnos, familias y docentes, liderando y coordinando un equipo Agile de 8 ingenieros
- Aumenté la fiabilidad de los informes a gran escala diseñando servicios backend y APIs REST en Python y Java para la extracción, transformación y entrega de datos
- Reduje los problemas de integridad de datos en bases de datos de alto volumen arquitectando flujos de validación y procesamiento sobre Oracle, PostgreSQL y MySQL
- Aceleré los ciclos de entrega asumiendo de principio a fin la arquitectura del sistema y las decisiones de integración del equipo

2017

2020

Desarrollador de Software Sénior — Freelance / Consultoría

Autónomo · España

- Permití decisiones basadas en datos en mis clientes diseñando y entregando cuadros de mando de BI y herramientas de reporting con Python, SQL y APIs REST
- Mejoré el rendimiento y la disponibilidad de los sistemas migrando aplicaciones heredadas a arquitecturas escalables
- Reduje retrabajos y malentendidos trabajando directamente con los interlocutores para traducir requisitos de negocio en soluciones técnicas

2011

2017

Desarrollador de Software

Delirium Studios · España

- Lancé productos de software interactivo desarrollando funcionalidades clave en C# y JavaScript dentro de equipos multidisciplinarios
- Mejoré la fiabilidad de los sistemas centrándome en la optimización de rendimiento de los productos entregados

HABILIDADES

- **IA / Machine Learning:** Python · TensorFlow · PyTorch · Deep Learning · CNNs · Evaluación de modelos · Ingeniería de variables · Aumento de datos · Analítica predictiva · XGBoost
- **Ingeniería de software:** Java · JavaScript / TypeScript · C# · APIs REST · Git · CI/CD · Agile / Scrum · Arquitectura de sistemas

- **Datos:** SQL · pandas · NumPy · Pipelines de datos · Visualización de datos (Tableau, Looker Studio) · Oracle · PostgreSQL · MySQL · MongoDB

FORMACIÓN

- 2025

Máster en Inteligencia Artificial · Universidad Internacional de La Rioja (UNIR)
- 2023

Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web · CIPFPD, España
- 2017

Grado (Hons) en Arte de Videojuegos · Teesside University, Reino Unido
- 2016

HND en Programación y Diseño de Videojuegos · Creanavarra, España

IDIOMAS

- Español · Nativo
- Inglés · Fluido (C1)